

注意！ みんなで守ろう

1. 出席 プレーできる服装になって、定刻までに本部に届けること。
2. 試合開始 試合進行表（オーダーオブプレー）に従って、各自コートに入ること。前の試合終了後 15 分以内に入らないと失格になるので注意しましょう。
3. 試合方法 JTA ルールに従って行ないます。
トーナメント方式で、各種目とも QF より 3 セットマッチ（各セット 6 ゲームスオール後、タイブレーク）。その他の試合はすべてノーアドバンテージ 3 セットマッチ（各セット 6 ゲームスオール後、タイブレーク）とします。
なお、雨天等により試合方法が変更になる場合があります。
4. ウォーミングアップ 3 分以内に試合を開始できるようにすること。
5. 結果報告 試合終了後、勝者がすみやかに結果を本部に届けること。

-
6. ユニフォーム テニスウェアとします。トレーナー、ウォームアップウェア、T シャツを着たままでは試合はできません。
 7. 審判 SCU（ソロチェアアンパイアシステム）で行ないます。
 8. 休憩 エンドチェンジは 60 秒、セットブレイクは 90 秒とします。
 9. 使用球 ダンロップフォート（イエロー）を 1 セット 2 個使用。

-
10. 天候 天気が悪く試合があるかわからないときも、いったん会場に集まること。
 11. 日程変更 次の日程をレフェリーに必ず確認しましょう。
 12. きれいに！ 会場では紙コップや空缶などのごみを決められたところに捨てましょう。
 13. ハナルティー この大会は、関東テニス協会ジュニア委員会の「ペナルティー規定」を採用します。『ジュニアプレイヤーのテニスハンドブック』（関東テニス協会発行）をよく読んでおいて下さい。
 14. その他 JTAルールに準じます。

何らかの事情で棄権しなければならなくなった場合、大会前日までは各都県ジュニア委員会へ、それ以降は大会本部へ連絡して下さい。

本大会は、「ダンロップ 全日本ジュニアテニス選手権 '06 supported by **NSSHINO**」関東予選を兼ねます。

この大会で得られるポイント 各年齢共通。詳しくはハンドブック等を参照して下さい。

シングルス

優勝 / 1000 ポイント	準優勝 / 800 ポイント	ベスト4 / 640 ポイント
ベスト8 / 512 ポイント	ベスト16 / 410 ポイント	ベスト32 / 328 ポイント
ベスト64 / 262 ポイント		

ダブルス

優勝 / 800 ポイント	準優勝 / 640 ポイント	ベスト4 / 512 ポイント
ベスト8 / 410 ポイント	ベスト16 / 328 ポイント	ベスト32 / 262 ポイント

大会本部臨時電話 080-3277-7936 (大会期間中のみ)